



Okrožnica 42/20

Brdo pri Kranju, 30.07.2020

Št.: 42/20

Ozn.: GP

SK

ZADEVA: Prilagoditve futsal pravil igre - spremembe FUTSAL pravil 2020/2021

Spoštovani,

FIFA je na svojem zasedanju dne 29.05.2020, preko svojega odbora za Pravila futsal igre sprejela nekatere nove smernice, pravila, ki jih imajo Nacionalne zveze (konfederacije in FIFA) možnost prilagoditi. Na podlagi tega obvestila vas v nadaljevanju obveščamo o nekaterih spremembah Pravil igre za futsal (FIFA laws of the game), ki prično veljati s 01.07.2020 in veljajo do nadaljnjega.

Spremembe se nanašajo na:

Mladi, veterani, invalidi in futsal (mali nogomet)

FIFA je omogočila nadaljnjo prilagodljivost futsal igre, da bi izkoristili in razvili futsal ter odobrila naslednje spremembe, ki se nanašajo na različne "kategorije" v futsal-u:

PRAVILO 3 – Igralci

Istočasno se lahko ogreva največ pet igralcev vsake ekipe.

PRAVILO 4 – Oprema igralcev

Ostala oprema

Nenevarna zaščitna oprema, kot so naglavna pokrivala, maske za obraz, ščitniki za kolena in roke, izdelane iz mehkega, lahkega, oblazinjenega materiala, so dovoljena, kakor tudi kape vratarjev in športna očala.

Markirna majica: markirna majica se mora nositi preko majice z namenom identifikacije igralcev na rezervni klopi in igralcev, ki bodo zamenjani s postopkom zamenjave igralcev.

Zaščita za kolena in roke: kjer se uporabijo ščitniki za kolena in roke, morajo biti le ti enake barve, kot je glavna barva rokava majice (ščitniki za roke) ali barve kratkih hlač ali hlač (ščitniki za kolena) in brez pretirano štrlečih delov.

PRAVILO 5 – Sodniki

Pravice in dolžnosti

Sodnik lahko ukrepa proti uradnim osebam, ki se ne obnašajo odgovorno.

Pomembno: s spremembo se sedaj disciplinsko ukrepa (**s kartoni**) proti uradnim osebam na klopi.

PRAVILO 6 – Drugi sodniki

Pomaga sodnikom ves čas, vključujoč administrativne zadeve, pred, med in po zaključku tekme v kolikor zahtevajo sodniki.

PRAVILO 7 – Trajanje igre

Zvočni signal s strani časomerilca je potreben/obvezen za zaključek obeh polčasov in zaključek podaljškov tekme: Igralni čas se zaključi, ko se sliši zvočni signal, četudi sodniki ne dajo signala s svojo piščalko.

PRAVILO 8 – Začetek in nadaljevanje igre

Začetni udarec – postopek

Pomembno: pri začetnem udarcu je sedaj pomembno, da je žoga lahko udarjena z nogo v vse smeri (op: tudi nazaj do soigralcev), izpolnjen mora biti le pogoj, da je udarjena z nogo in se očitno premakne.

PRAVILO 10 – Določanje izida tekme v primeru neodločenega izida

Obe ekipi izvajata **pet udarcev** s 6 metrov in ne več tri kot do sedaj.

PRAVILO 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Igra žoge z roko.

Razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru je prekršek, če igralec:

- namerno dotakne žogo s katerim koli delom roke, vključujoč z gibanjem roke proti žogi;
- Pridobi posest/nadzor nad žogo, potem ko se je dotaknil žoge s katerim koli delom roke in nato:
 - Doseže zadetek v nasprotnikova vrata;
 - Ustvari priložnost za doseganje zadetka.

Običajno gre za prekršek, če igralec, razen vratar, v njegovem kazenskem prostoru

- dotakne žogo s katerikoli delom roke,
 - ko se igralec z rokama stran od telesa naredi nenaravno večjega (op: tako je nepošteno ustvaril večjo prepreko),
 - ko je roka nad višino ramen (razen, ko igralec namerno igra z žogo) saj igralec prevzame tveganje s tem, da ima roko v tako običajno nenaravnem položaju.

Zgoraj navedeni prekrški veljajo tudi, če se žoga dotakne igralčeve roke direktno od glave ali telesa (vključno s stopalom) drugega igralca, ki je blizu.

Razen v zgoraj opisanih primerih, igralec običajno ne bo kaznovan, ko se žoga dotakne roke, če:

- se žoga odbije od njegovega telesa ali telesa drugega igralca (katerekoli ekipe), ki je blizu, saj se je skoraj nemogoče izogniti dotiku z žogo,
- je katerikoli del roke ob telesu in da ni naredil telo nenaravno večjega
- igralec pade in ima roko kot oporo med telesom in tlemi, vendar se ni s tem nepošteno razširil bočno ali navpično stran od telesa.

Ostalo:

Če igralec stori prekršek nad nasprotnikom pri poskusu igranja z žogo in s tem prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo kršitelj **opomnjen** (rumeni karton). V vseh drugih okoliščinah (npr. vlečenje, držanje, porivanje, nezmožnosti igrati z žogo ipd), **mora biti kršitelj izključen**.

Če igralec, izključeni igralec, rezervni igralec ali uradna oseba vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja sodnika ali s kršitvijo postopka zamenjave, ter vpliva na igro ali na nasprotnika ter prepreči nasprotni ekipi zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, **mora biti izključen**.

PRAVILO 13 – Prosti udarci

Nasprotnik, ki ovira izvajalca z gibanjem proti žogi, ko se bo izvedel DFKSAF (direktni prosti udarec začeni s šestim akumuliranim prekrškom) mora biti opomnjen (rumeni karton), tudi če je kršitelj spoštoval minimalno razdaljo 5 m.

PRAVILO 14 – Kazenski udarec

Ko je žoga udarjena, se mora vratar, ki brani udarec, najmanj z eno nogo (delom športne obutve) dotikati črte, ali biti na črti vrat.

PRAVILO 15 – Udarec iz avta

Udarec iz avta se dosodi za nasprotnike igralca, ki se je zadnji dotaknil žoge, potem, ko vsa žoga po tleh ali po zraku, preide vzdolžno črto ali se dotakne stropa v dvorani.

Pomembno:

Žoga mora po novem mirovati na črti igrišča na mestu, kjer je zapustila igrišče, ali na najbližji točki črte. Žoga je v igri, ko je udarjena in se očitno premakne.

PRAVILO 16 – Vmetavanje od vrat

Pomembno: pravilo 16 sedaj ne omenja, da mora žoga zapustiti kazenski prostor pri vračanju v igro iz vmetavanja od vrat. To pomeni, da je sedaj žoga v igri, ko je vržena ali sproščena in se očitno premakne, torej je možno sedaj igrati igralcu z žogo že v kazenskem prostoru, ko mu jo »poda« njegov vratar.

Za dodatne informacije vam je na voljo strokovna služba NZS.

S spoštovanjem,

Nogometna zveza Slovenije

Martin Koželj

Generalni sekretar NZS

